

Versione

1.6

A.C.S.I. VALDERA e CUOIO

www.calcettovaldera.com

A.C.S.I. ZONA VALDERA E CUOIO

Regolamento Societario - Tecnico

Sezione 1

Norme Societarie

Articolo 1 : Società

Per partecipare alle manifestazioni organizzate da ACSI Valdera e Cuoio le società , enti sportivi , enti ricreativi , club , circoli devono essere regolarmente affiliati per la stagione in corso ed avere regolarmente tesserato i propri partecipanti .

Articolo 2 : Iscrizione

Le quote di iscrizione verranno stabilite annualmente e comunicate dal settore calcio alle società interessate che dovranno consegnare i moduli di partecipazione debitamente compilati e versare quanto richiesto (affiliazione , iscrizione , spese segreteria , cauzione ecc...) entro i termini previsti e comunque prima dell'inizio dell'attività .

Articolo 3 : Cauzione

Le società hanno l'obbligo di versare o reintegrare il deposito cauzionale fino al raggiungimento della cifra richiesta entro i termini previsti e comunque prima dell'inizio dell'attività . Il deposito cauzionale non potrà per nessun motivo essere utilizzato a saldo di eventuali multe o pendenze e dovrà essere sempre integro per consentire il proseguimento dell'attività . **Il deposito cauzionale potrà essere ritirato a partire dal 5 Settembre della stagione successiva .**

Articolo 4 : Certificazione medica

Ogni presidente deve essere in possesso della certificazione sanitaria relativa alla pratica sportiva agonistica di ogni tesserato .

Articolo 5 : Tesseramento

E' consentito l'utilizzo in campo di massimo 3 calciatori e/o dirigenti non in possesso della nazionalità italiana . Per la zona del Cuoio il limite viene innalzato a massimo 4 calciatori e/o dirigenti in campo durante il campionato pur mantenendo il limite di 3 durante le fasi provinciali .

Le società per tesserare i propri atleti devono presentare apposito modulo di richiesta tessere regolarmente compilato . Il modulo dovrà essere firmato **ESCLUSIVAMENTE** dal Presidente della società in quanto unico responsabile della certificazione sanitaria relativa alla pratica sportiva agonistica di ogni tesserato. Il comitato ACSI non è tenuto a controllare la posizione degli atleti al momento del tesseramento pertanto il tesseramento e conseguente utilizzo di atleti che non abbiano diritto a partecipare (colpiti da squalifica a tempo da enti con convenzione) saranno soggetti a sanzioni ed aggravio della squalifica . Il tesseramento del campionato è sospeso nelle ultime 3 giornate e durante gli eventuali play-off / play-out che ne seguiranno .

Articolo 6 : Pluritesseramento

E' consentito ad ogni singolo calciatore partecipare a più campionati ACSI in squadre e società diverse tra loro purché non militanti nel solito girone . Non sono consentiti prestiti. Gli atleti possono svincolarsi e tesserarsi in altra società anche del solito girone con il consenso del proprio Presidente (nullaosta) solamente nel periodo che va dal 01 Dicembre al 31 Gennaio inclusi . Suddetto nullaosta dovrà essere presentato al momento del nuovo tesseramento e lo svincolo sarà pubblicato sul primo comunicato ufficiale . Fa eccezione la fase del Play-off / Play-out dove la regola è abrogata ed il giocatore potrà partecipare esclusivamente con la società con cui debutterà alle suddette fasi .

Articolo 7 : Richiesta di Forza Pubblica

E' fatto obbligo alle società in casa (prima menzionata sul calendario) di fare richiesta di presenza della forza pubblica .

Articolo 8 : Riservatezza dei procedimenti disciplinari

Le società ed i propri tesserati non possono dare informazioni di nessun genere relativamente a fatti per i quali sia in corso un indagine o procedimento disciplinare .

Articolo 9 : Responsabilità delle società

Le società sono direttamente responsabili dell'operato dei propri dirigenti e tesserati e sono inoltre responsabili dell'operato dei propri sostenitori in qualsiasi campo si svolga la manifestazione (casa , fuori e neutro) e del mantenimento dell'ordine pubblico sul proprio campo di gioco .

Articolo 10 : Colori Sociali

La società ospitante (prima menzionata in calendario) deve cambiare la propria divisa in caso di maglie confondibili .

Articolo 11 : Palloni

Ogni squadra deve mettere a disposizione 1 pallone nr. 4 a rimbalzo controllato ritenuto idoneo dal DG , nel caso che una delle 2 ne sia sprovvista la gara si terrà comunque con un unico pallone ed il recupero del medesimo spetterà alla squadra che ne è sprovvista ed il tempo perduto sarà recuperato a discrezione dell'arbitro . Tale inadempienza comporta provvedimenti che possono portare all'assegnazione della vittoria a tavolino da parte del giudice sportivo . In mancanza assoluta di palloni regolamentari l'arbitro non inizierà la gara .

Articolo 12 : Forfait

In caso di forfait di una società si applica le seguenti disposizioni :

1. Mancata Presentazione :

La società che non si presenta al campo di gioco negli orari stabiliti col numero minimo consentito per poter giocare (3 giocatori) dovrà pagare l'intera quota campo + arbitro entro 24 ore . La società in difetto si vedrà assegnata la sconfitta a tavolino (0-4) ed 1 punto di penalizzazione in classifica . **La società presente non dovrà pagare niente .**

2. Mancata Presentazione (con preavviso) :

La società impossibilitata a presentarsi al campo di gioco negli orari stabiliti ha la possibilità (presentandosi in sede almeno 24 ore prima) di pagare una quota ridotta .

La società si vedrà comunque assegnata la sconfitta a tavolino (0-4) ed 1 punto di penalizzazione in classifica .

Il semplice preavviso senza aver effettuato il pagamento 24 ore prima (sabato , domenica e festivi esclusi) non ha valore e pertanto verrà considerato come Mancata Presentazione

3. Rinuncia alla gara per mancanza di atleti :

Nel caso che la società si rifiuti di giocare per mancanza di atleti si assegna la sconfitta a tavolino (0-4) ed 1 punto di penalizzazione in classifica .

4. Impossibilità a proseguire la gara:

Se a causa di infortuni e/o espulsioni non si è più in numero minimo sufficiente a proseguire la gara si assegna la sconfitta a tavolino per 4-0 (o il risultato eventualmente conseguito sul campo qualora sia peggiore per la differenza reti) .

Nessuna penalizzazione in classifica in questo caso .

Articolo 13 : Ritiro

In caso di ritiro di una o più società dal campionato la cauzione verrà automaticamente incamerata . Il ritiro è ufficializzato il giorno di pubblicazione sul Comunicato Ufficiale , eventuali ritiri di altre società presentati in giorni diversi ma della medesima settimana si ritengono coincidenti in quanto ufficializzati con la pubblicazione dello stesso C.U.

I risultati del girone di andata vengono ritenuti validi dopo che la società ne ha disputato tutte le gare . I risultati del girone di ritorno vengono ritenuti validi solo se la società ha giocato almeno i 3/4 delle gare totalmente disputabili in base al numero delle società effettivamente presenti al momento del ritiro e per le successive gare si assegnerà la vittoria a tavolino agli avversari .

Se il ritiro avviene prima dei 3/4 delle gare totalmente disputabili tutti i risultati conseguiti nella fase di ritorno vengono annullati .

Non si considerano disputate le gare che :

- Non hanno conseguito un risultato utile ai fini della classifica .
- Siano state successivamente annullate dagli organi di disciplina sportiva .
- Sono state rinviate ma non ancora recuperate .

Articolo 14 : Sanzioni

Le società verranno punite secondo la gravità delle infrazioni commesse con diversi tipi i sanzioni a carico delle società o dei singoli tesserati : Ammenda , esclusione dal campionato o altre manifestazioni , ammonizione , inibizione temporanea a svolgere attività con l'associazione , squalifica per 1 o più giornate , squalifica a tempo , squalifica a tempo indeterminato , radiazione ed altri provvedimenti di varia natura (es. mancata assegnazione del titolo ...)

Sezione 2

Norme Tecniche

Articolo 1 : Comunicato Ufficiale

Settimanalmente viene pubblicato il Comunicato Ufficiale (C.U.) . E' obbligo delle società di prenderne visione in sede ogni settimana quale ufficializzazione della programmazione gare della settimana in corso . Servizi accessori gratuiti quali la consultazione via internet , email o telefonica sono da considerarsi non ufficiali e quindi non passibili di lamentele .

Articolo 2 : Distinta di gioco e Accesso al campo

Le squadre debbono consegnare al D.G. la distinta di gioco , le tessere e documenti d'identità (o fotocopia ben leggibile del documento) dei partecipanti alla gara unitamente alla quota arbitrale e del campo almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara . Il posticipo del pagamento a dopo l'incontro della quota campo + arbitro comporta in caso di ricorso o della presenza del commissario di campo la ripetizione della gara .

L'accesso al campo è consentito esclusivamente alle persone presenti sulle note . Illimitato il numero dei giocatori e non più di 3 dirigenti .

Articolo 3 : Praticabilità di campo

La praticabilità del campo di gioco , sentiti i capitani , spetta all'arbitro . In caso di impraticabilità le 2 squadre devono versare parte della quota arbitrale per coprire le spese di viaggio del D.G. . Niente è dovuto per il campo .

Articolo 4 : Richiesta comporta

E' concesso alle società di chiedere al D.G. il comporta di 15 minuti sull'orario d'inizio programmato sul C.U. , eventuali ritardi della gara precedente non concorreranno a posticipare ulteriormente l'inizio gara . La richiesta sarà passibile di sanzione .

Articolo 5 : Rinvio Gare

Le gare programmate con la dicitura " UFFICIALE " sul C.U. , i recuperi , le gare di play-off e play-out non possono subire modifiche Per rimandare una partita non ancora ufficiale (programmata per la settimana successiva) deve essere presentato entro il Giovedì il modulo di rinvio gara firmato da entrambe le società con allegato versamento di Euro 10,00 per spese di segreteria . Il recupero si svolgerà entro le 2 settimane successive con almeno 48 ore tra la partita regolarmente programmata ed il recupero senza la possibilità di poter scegliere data , orario o luogo di gioco .

Articolo 6 : Presentazione ricorso

In caso di ricorso avverso il risultato di una gara questo deve essere annunciato al D.G. entro 15 minuti dal termine della gara ed al settore calcio entro le ore 17 del giorno successivo alla gara o all'uscita del C.U. tramite fax o lettera scritta (fa fede il timbro postale) . La documentazione , accompagnata dalla tassa di reclamo di Euro 50,00 , dovrà essere presentata presso il comitato entro le successive 48 ore (giorni di chiusura esclusi) . La tassa reclamo sarà restituita solamente se verranno accettate TUTTE le motivazioni contenute nel ricorso .

Articolo 7 : Ordinamento della classifica

L'ordinamento della classifica , a parità di punti , seguirà il seguente criterio :

1. Punti ottenuti negli scontri tra gli interessati (scontro diretto o classifica avulsa)
2. Differenza Reti negli scontri tra gli interessati (scontro diretto o classifica avulsa)
3. Reti fatte negli scontri tra gli interessati (scontro diretto o classifica avulsa)

Al termine di questa procedura potranno essersi formati uno o più gruppi di squadre con i medesimi punteggi , ogni gruppo verrà riesaminato con i criteri sopra indicati ma prendendo in considerazione solo le gare tra gli appartenenti del gruppo .

Il procedimento verrà ripetuto finchè porterà risultati utili , quando questo procedimento non sarà più applicabile si procederà valutando :

4. Differenza Reti nel girone
5. Reti fatte nel girone
6. Spareggio tra le società interessate (in caso di pareggio al termine dei tempi regolamentari si passa direttamente ai rigori) se i tempi lo consentono o sorteggio alla presenza degli interessati .

Nei casi in cui il Titolo di Campione Valdera e Cuoio venga assegnato tramite classifica a parità di punti si procederà SEMPRE con lo spareggio , in caso di ulteriore pareggio sul campo al termine dei tempi regolamentari si passa direttamente ai rigori .

Articolo 8 : Esecuzione delle sanzioni

In caso di espulsione diretta dal campo , doppia ammonizione o espulsione a fine gara comunicata dal DG al capitano e/o direttamente al tesserato dovrà questi astenersi dal prendere parte a gare ufficiali fino all'uscita del C.U. che riporterà l'entità della squalifica .

In caso di ammonizione di un atleta già diffidato questi potrà continuare a giocare fino alla pubblicazione del provvedimento sul C.U.

Per le squalifiche a giornate l'atleta dovrà astenersi dal partecipare a gare ufficiali solo con la squadra interessata dal provvedimento , per le squalifiche a tempo il provvedimento si estende a tutte le società per cui l'atleta è tesserato .

Le squalifiche si considerano scontate solo se le gare in oggetto hanno conseguito un risultato utile ai fini della classifica e non siano state successivamente annullate dagli organi di disciplina sportiva .

Tutti i provvedimenti per i quali non è previsto l'obbligo di comunicazione diretta all'interessato si considerano conosciuti al momento della pubblicazione sul C.U. e dovranno essere immediatamente scontati .

Articolo 9 : Regolamento di Gioco

Il regolamento applicato è quello F.I.G.C. 2003 Calcio a 5 con le seguenti deroghe :

▪ **REGOLA F.I.G.C. n. 8 DURATA DELLA GARA**

2 Tempi di 25 minuti cadauno più il recupero di eventuali TIME OUT concessi (1 per squadra ad ogni tempo) , intervallo massimo 5 minuti . 15 minuti di comporto dall'orario ufficiale di gara (i 15 minuti non devono sommarsi con eventuali ritardi della gare precedenti) .

▪ **REGOLA F.I.G.C. n. 12 FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO**

L'entrata in scivolata (tackle) su un avversario è vietata , e consentita solo nei seguenti casi :

- Per recupero palloni se l'avversario è a debita distanza
- Da parte del portiere se in netto anticipo sull'avversario purché non venga effettuata con i piedi in avanti .

Al di fuori dei 2 casi sopra contemplati la scivolata dovrà essere sanzionata con punizione diretta (rigore se accade in aera) e dovrà essere conteggiato come fallo cumulativo .

Il retro-passaggio al portiere su un azione di gioco deve essere controllato sempre con i piedi anche se fatto di testa , petto o coscia .

▪ **REGOLA F.I.G.C. n. 16 RIMESSA DALLA LINEA LATERALE**

Su rimessa laterale l'avversario deve sostare ad una distanza di circa 3 metri dalla linea laterale , se viene colpito dalla palla ad una distanza inferiore dei 3 metri si accorda una punizione indiretta dal punto dove il calciatore avversario viene colpito.

▪ **REGOLA F.I.G.C. n. 18 CALCIO D'ANGOLO**

Su calcio d'angolo l'avversario deve rimanere ad una distanza di circa 1 metro dal pallone (distanza detta giocabile) è facoltà comunque dell'attaccante di poter richiedere , entro i 4 secondi , la distanza . In questo caso l'arbitro farà indietreggiare l'avversario a 3 metri dal punto di battuta e il gioco potrà cominciare solo dopo il fischio del direttore di gara .

Per quanto non specificato nelle deroghe sopra indicate si applica il regolamento "Calcio a 5 F.I.G.C. 2003"